

UTILIZZO DEI PROGRAMMI IN RETE

Per poter utilizzare i programmi di questo sito in rete, occorre adottare dei piccoli accorgimenti.

- 1) Il pacchetto del programma va installato su ogni macchina della rete senza eccezione alcuna. Questo perché le 'librerie' (che sono file di supporto a tutti i programmi eseguibili), occorrono su ogni computer della rete. L'installazione crea una **cartella che porta il nome del programma** che si trova all'interno della cartella PROG_AN, a sua volta contenuta nella cartella PROGRAMMI;
- 2) All'interno della **cartella del programma** trovate tutti i files del pacchetto ed un file di testo denominato **percorso.txt**. Se esso non è presente, createlo. Per fare ciò è sufficiente aprire la cartella interessata, cliccare al suo interno con il pulsante destro del mouse, scegliere l'opzione NUOVO e quindi l'opzione DOCUMENTO DI TESTO. Il file così creato rinominatelo a **percorso.txt**;
- 3) Poiché la cartella PROGRAMMI non è accessibile dalla rete, non lo sarà neanche la **cartella del programma**. Pertanto, il contenuto di essa, ad eccezione del file **percorso.txt**, va 'spostato' manualmente fuori la cartella PROGRAMMI; io vi consiglio, per semplicità, di metterla dentro la cartella 'C'; quindi dovrete avere un percorso del genere: **c:\cartellanomeprogramma**. La **cartella del programma** va lasciata al suo posto e dovrà contenere solo il file **percorso.txt**;
- 4) A questo punto decidete quale computer della rete deve contenere l'archivio dati, ossia che deve funzionare da 'server'. Non è necessario che quest'ultimo coincida con il 'server' della vostra rete; potrà essere anche un 'client' della stessa. La dizione 'server' sta solo ad indicare che ospiterà l'archivio dati in modo centralizzato e che ad esso si collegheranno i vari 'client';
- 5) Poiché il computer che fungerà da 'server' dovrà lavorare in locale, sul file denominato **percorso.txt** dovrete scrivere il percorso locale della **cartella del programma** che, nell'esempio di cui al punto '3' dovrà essere **c:\cartellanomeprogramma**. Ricordate di mettere alla fine della stringa una barra a sinistra '\ ' e che il file **percorso.txt** deve contenere una sola riga e null'altro, ne prima ne dopo;
- 6) Su tutti i computer 'client' invece, il file **percorso.txt** dovrà contenere il percorso di rete della **cartella del programma**; esempio: **\\percorsorete...c:\cartellanomeprogramma**. Come sopra, ricordate di mettere alla fine della stringa una barra a sinistra '\ ' e che il file **percorso.txt** deve contenere una sola riga e null'altro, ne prima ne dopo. I percorsi di rete vanno preceduti da due barre a sinistra '\\';
- 7) Chiudete tutto e provate...

N.B.: è bene sottolineare, ma credo sia ovvio, che se il computer che funziona da 'server' è spento, il programma non funzionerà su nessuno dei 'client', perché non riusciranno ad accedere ai database.